**Documentação Atividade**

**Raia: “Jogador”**

**Documentação:**

**Estado de ação:** “Iniciar Jogo” ele faz com que o sistema inicie o jogo

**Estado de ação:** “Escolher Letra” o jogador digitará uma letra qualquer

**Estado de ação:** “Gerar parte ao boneco” se a letra estiver incorreta ele irá mostrar uma parte do boneco

**Ponto de decisão:** se estiver letra correta ele adicionara a palavra, se não estiver ele irá gerar uma parte ao boneco

**Raia: “Sistema”**

**Documentação**

**Estado de ação:** ”Gerar Palavra” o sistema irá colocar uma palavra para que o jogador descubra

**Estado de ação:** “Adicionar Letra a palavra” se a letra digitada estiver correta ele irá adicionar letra a palavra

**Ponto de decisão:** se jogador completar palavra ele irá para o fim do jogo, se não completar a palavra ele irá digitar outra letra